
INFORMATIONEN FÜR DIE PRESSE

14/2010

30. April 2010

Deutscher Computerspielpreis 2010 für „ExperiMINTe“

Interaktives Lehr- und Lernmittel als „bestes Serious Game“ ausgezeichnet

Berlin. Das Lernspiel „ExperiMINTe“ des Arbeitgeberverbands Gesamtmetall erhielt gestern Abend in Berlin von Kulturstatsminister Bernd Neumann den Deutschen Computerspielpreis und wurde als bestes Aus- und Weiterbildungsspiel ausgezeichnet. Damit siegte Gesamtmetall zum zweiten Mal in Folge in der Kategorie „Bestes Serious Game“. Im vergangenen Jahr ging der Preis an das Abenteuerspiel „TechForce“, mit dem Gesamtmetall um Facharbeiternachwuchs wirbt.

„Mathematik und Naturwissenschaften sind spannend, praxisbezogen und machen Spaß – wenn man die Inhalte richtig aufbereitet. Dann verschwindet auch die Angst vor diesen Fächern. Deshalb entwickeln wir diese Unterrichtshilfen“, erläutert Wolfgang Gollub, verantwortlich für die Nachwuchssicherung beim Arbeitgeberverband Gesamtmetall. „Das wir zum zweiten Mal in Folge den Deutschen Computerspielpreis gewonnen haben, ist eine sehr erfreuliche Nachricht und bestärkt uns auf dem Weg“.

„ExperiMINTe“ ist ein Lehr- und Lernmittel für Lehrkräfte aller Schulformen, das der Arbeitgeberverband Gesamtmetall zur Förderung der mathematisch-naturwissenschaftlichen Bildung im Rahmen der Nachwuchssicherung für die Metall- und Elektro-Industrie herausgibt.

Die Anwendung enthält eine didaktisch aufbereitete Sammlung von interaktiven Simulationen und Lernbeispielen aus dem Bereich „Naturwissenschaften und Technik“. Die Visualisierung von Theorie und Praxis und die individuelle Zusammenstellung von lernstandsabhängigen Inhalten ergänzen den Unterricht in den MINT-Fächern. Diese erste Ausgabe enthält 25 Themenbausteine aus den Bereichen Mechanik, Elektrik und Technik, weitere mit Bezug zu Mathematik und Informatik werden hinzukommen, um den gesamten Kanon der MINT-Fächer abzudecken.

„Das Spiel macht naturwissenschaftliche und technische Zusammenhänge in spielerischer Form erfahrbar. Dabei kommen eher abstrakt gestaltete theoretische Einführungen und stärker unterhaltende Minispiele zum Einsatz, die Phänomene von Hydraulik bis hin zu Informatik und technischem Zeichnen anschaulich und so verständlich machen“, so die Begründung der Jury.

INFORMATIONEN FÜR DIE PRESSE

Überzeugt hat auch das innovative Medienkonzept der „ExperiMINTe“. Lehrkräfte können ExperiMINTe zu Hause auf dem USB-Stick zielgruppengerecht bearbeiten und ihre gespeicherte Version als Lehrmittel im Unterricht klassenspezifisch einsetzen. Als Lernmedium erlaubt die ergänzende Internetseite www.experiminte.de einer Klasse oder ausgewählten Schülergruppe, gestellte Aufgaben am häuslichen PC zu bearbeiten. Über eine Online-Verbindung aktualisiert die Internetseite zudem automatisch die USB-Anwendung, sobald neue Angebote bereitgestellt werden.

„ExperiMINTe“ wurde im Auftrag des Arbeitgeberverbandes Gesamtmetall von der IW Medien GmbH in Zusammenarbeit mit Zone 2 Connect GmbH und Entertrain Software GmbH konzeptioniert, entwickelt und programmiert. Es kann über die Internetseite <http://www.experiminte.de> bestellt werden. Logo und zwei Bilder zum Herunterladen finden Sie auch unter <http://bit.ly/experiminte>.

Ansprechpartner:

Arbeitgeberverband Gesamtmetall

Wolfgang Gollub
Voßstraße 16
10117 Berlin
030 55150-207
gollub@gesamtmetall.de

IW Medien GmbH

Kerstin Bachmann
Konrad-Adenauer-Ufer 21
50668 Köln
0221 4981-490
bachmann@iwkoeln.de

Zone 2 Connect GmbH

Torsten Unger
Am Wasserturm 6
40668 Meerbusch
02150 705660
t.unger@zone2.de